

PRAVILA IGRE

'01 GAMES

Igrači počinju igru sa 180/301/501/701 bodova. Svaka strelica odbija bodove prema 0. Prvi igrač koji se spusti točno na 0 je pobjednik. Prebacivanje nule se zove Bust i igrač se vraća na rezultat prethodne runde i ponovo pokušava slijedeći krug. Standardne vrijednosti rundi su: 180 - 5, 301 -10, 501 - 15, 701 - 20 rundi, tri strelice po rundi.

OPCIJE ZA '01 GAMES

DOUBLE IN - oduzimanje bodova počinje kad se pogodi dupli segment bilo kojeg broja ili dupli centar

DOUBLE OUT - igrač mora završiti igru s pogotkom u dupli segment ili dupli centar

MASTER OUT - igrač mora završiti igru s pogotkom u dupli ili trostruki segment

TEAM - igrači mogu igrati u timu po 2, 3 ili 4 igrača. Igrači 1, 3, 5, 7 su igrači Tima A, a igrači 2, 4, 6, 8 su igrači Tima B. Tim sa igračem koji prvi završi igru je pobjednik osim ako igrač nije zamrznut zbog toga jer igrači iz protivničkog tima ukupno imaju veći zbroj bodova.

EQUAL - Fair Play opcija koja omogućava igračima da svi igraju isti broj rundi. Kad neki igrač završi igru ostali igrači igraju tu rundu do kraja.

301 PARCHESSI

Igrači počinju igru od nule 0. Igra završava točno na 301. U slučaju prebacivanja 301 radi Bust i od izlaznog broja 301 mu se oduzima prebačeni broj. Npr. igrač koji ima 298 i pogodi 17 vraća se na 287 ($298 + 17 = 315$; prebačaj je 14; $301 - 14 = 287$). Kada igrač dođe na točan broj drugog igrača vraća ga na nulu. Standardna vrijednost rundi je 10, tri strelice po rundi.

OPCIJE ZA 301 PARCHESSI

TEAM i EQUAL - opcije kao i kod '01 GAMES

HIGH SCORE

Igrači počinju igru od nule. Igrač sa najvećim rezultatom je pobjednik. Standardna vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

LOW SCORE

Igrači počinju igru od nule. Igrač sa najmanjim rezultatom je pobjednik. U slučaju pogotka van mete igrač dobiva 50 kaznenih bodova. Standardna vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

SUPER SCORE

Pravila kao i za High Score samo što se broji pogodak u duple i trostruke segmente. Standardna vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

PUB GAME

Igrači počinju igru od nule. Igra ima samo jednu rundu (tri strelice). Na cricket diodama pojavljuje se broj 10 i smanjuje se prema nuli. Vrijednost pogotka svake strelice se množi sa trenutnim brojem na cricket diodama. Što igrač brže i preciznije baci strelice rezultat je bolji. Pobjednik je igrač sa najvećim rezultatom.

SUPER 100

Igrači počinju igru svaki sa 100 bodova. Gađaju se upaljeni brojevi koji se kreću oko mete u smjeru kazaljke na satu i centar koji se stalno priznaje. Kad igrač promaši sve tri strelice, a drugi igrač pogodi, igrač koji je promašio automatski se diskvalificira. Kod pogotka protivničkim igračima, koji nisu diskvalificirani, se oduzima 10 bodova i dodaju se igraču koji baca. Kad igrač izgubi bodove također se diskvalificira, a na kraju se svi bodovi dodaju igraču sa najvećim rezultatom i on je pobjednik. Standardna vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

SOLO HIGH SCORE

Pravila igre su ista kao i za High Score samo što je igra samo za jednog igrača. Na kraju će na displayu igrača 8 biti prikazan Handicap Number koji određuje nivo igrača od 00 do 99. Što je igrač bolji Handicap Number je veći. Vrijednost rundi je 10, tri strelice po rundi.

SOLO 301

Pravila igre su ista kao i za 301 samo što je igra samo za jednog igrača. Na kraju će na displayu igrača 8 biti prikazan Handicap Number koji određuje nivo igrača od 00 do 99. Što je igrač bolji Handicap Number je veći. Vrijednost rundi je 10, tri strelice po rundi.

SCRAM

Igra se u paru, za 2, 4, 6 ili 8 igrača. Svaki igrač baca po 6 strelica osim prvog u prvom krugu, on baca u prvom krugu 3 strelice (samo u prvom krugu) i završava sa 3 strelice (samo u zadnjem krugu). Prvi igrač počinje igru kao STOPER (3 strelice) i zatvara brojeve drugom igraču. Drugi igrač počinje



kao SCORER (3 strelice) i skuplja bodove, a onda je STOPER(3 strelice) i zatvara brojeve prvom igraču. Onda opet prvi igrač je SCORER (3 strelice) i skuplja bodove, a onda je STOPER(3 strelice) i zatvara brojeve drugom igraču. Treći zatvara četvrtom, a četvrti trećem i tako dalje do osmog. Pobjednik je igrač sa najvećim brojem bodova. Vrijednost rundi je 7, šest strelice po rundi.

SHANGAI

Igrač počinje sa nulom. Gađaju se brojeve od 1 do 20, po redu, i na kraju centar. Igrač ne može gađati slijedeći broj dok ne pogodi prvi. Pobjednik je igrač sa najvećim brojem bodova s tim da se bodovi računaju kao i u igrama '01 GAMES. SHANGAI je trenutna pobjeda, a postiže se pogotkom u jednostruko, dvostruko i trostruko polje u jednoj rundi (npr. 3 u dvostruko, 4 u jednostruko i 5 u trostruko je SHANGAI). Vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

CRICKET

Igrači počinju od nule. Igrači gađaju brojeve od 15 do 20 i centar. Broj se zatvara kad se pogodi 3 puta (trostruko vrijedi za 3 pogotka, dvostruko za dva, a jednostruko za jedan). Pogotkom u svoj zatvoren broj dobivamo bodove sve dok ostali igrači ne zatvore taj broj. Prvi igrač koji zatvori sve brojeve i centar i ima najveći broj bodova je pobjednik, a ostalim igračima se zbrajaju popunjeni broj točki (3 točke popunjenog broja 17 vrijede 51 bod, a ako ima samo dvije točke popunjene dodaje mu se 34 boda) sa njegovim ukupnim rezultatom. Ostali igrači se rangiraju po ukupnom rezultatu (zbroj popunjenih točki i bodova). Što igrač ima veći broj bodova bolje je rangiran. Standardna vrijednost rundi je 20, tri strelice po rundi.

OPCIJE ZA CRICKET

CUT THROATH CRICKET - ista pravila kao i za Cricket samo što bodove dobiju igrači koji nisu zatvorili brojeve, a pobjednik je igrač koji zatvori sve brojeve i centar, a ima najmanji rezultat, a ostalim igračima se zbrajaju nepopunjeni broj točki (3 točke nepopunjenog broja 17 vrijede 51 bod, a ako ima samo dvije točke nepopunjene dodaje mu se 34 boda) sa njegovim ukupnim rezultatom. Ostali igrači se rangiraju po ukupnom rezultatu (zbroj nepopunjenih točki i bodova). Što igrač ima manji broj bodova bolje je rangiran. TEAM - Team A (igrači 1, 3, 5, 7) i Team B (igrači 2, 4, 6, 8) mogu igrati u timu po 2, 3 ili 4 igrača. Da bi tim mogao dobivati ili davati bodove (u opciji Cut Throath) svi igrači tima moraju zatvoriti brojeve. Tim koji prvi zatvori sve brojeve i centar i ima najveći ili najmanji (u opciji Cut Throath) broj bodova je pobjednik.

ROULETTE

Igrači počinju od nule. Na početku runde aparat odredi broj koji gađaju svi igrači u toj rundi. Pogodak u jednostruko se boduje 1 bod, u dvostruko 2 boda, a u trostruko 3 boda. Pobjednik je igrač koji ima najviše bodova. Vrijednost rundi je 7, tri strelice po rundi.

BASEBALL

Igrači počinju od nule. Gađaju brojeve te runde, npr. u prvoj rundi gađaju broj 1, u drugoj 2... Jednostruki pogodak je 1 bod, dvostruki 2 boda, a trostruki 3 boda. Pobjednik je igrač koji ima najviše bodova. Vrijednost rundi je 9, tri strelice po rundi.

